

# Pohjanmaa Cup 6 / 6

## Alajärvellä, 30.9. 2012 Unkka

### 117 lk, 6 asemaa.

Jaossa myös Popin seuranmestaruus  
prod ja std luokissa.

**Kilpailu alkaa klo 10**

Nyt helppoja pisteitä jaossa.

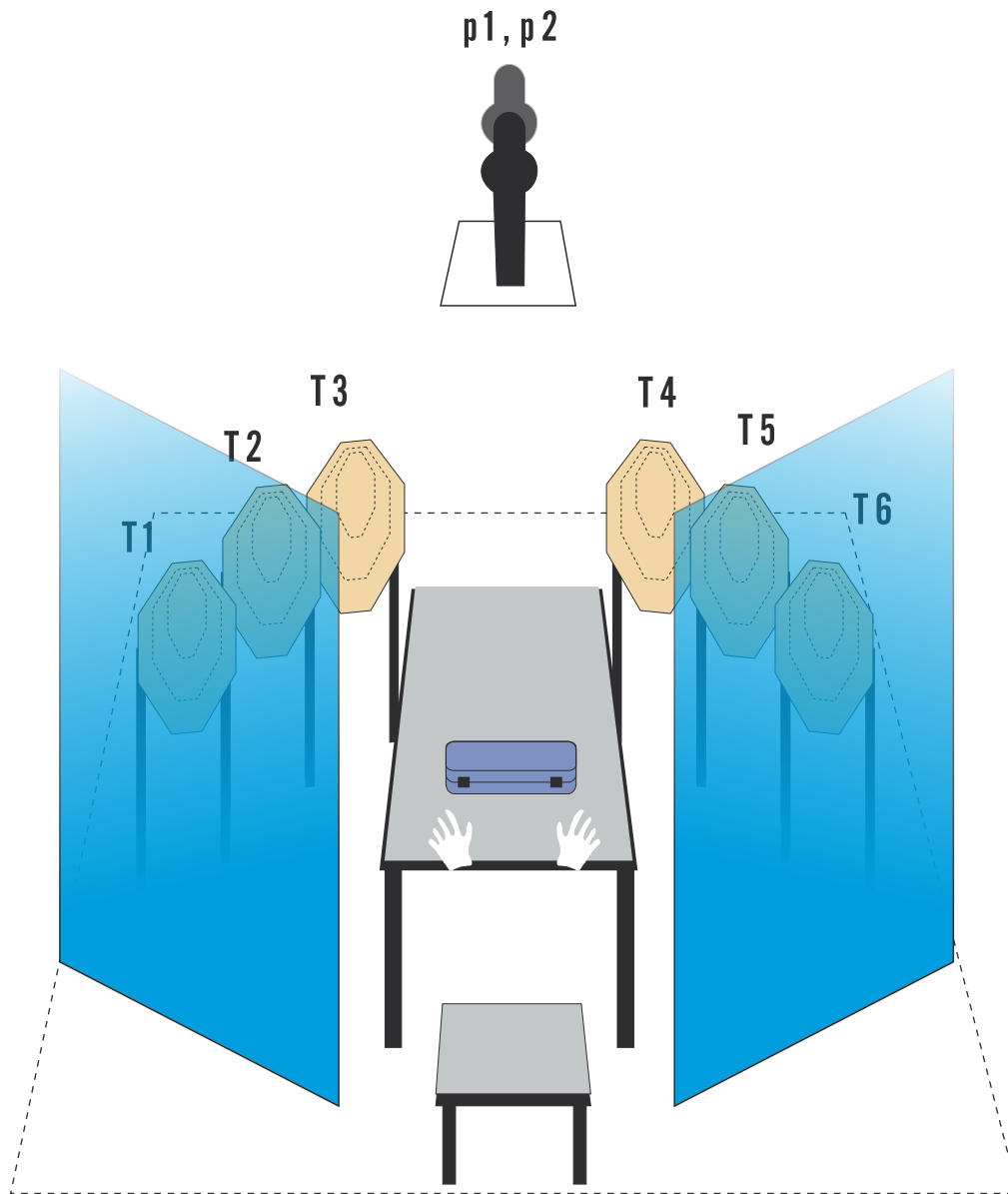
Huom. Ratoja käytössä nyt 3 joissa jokaisella  
2 asemaa samoissa kulisseissa.

Kokoontuminen pistoolikatoksessa, ei  
ressuradalla kuten ennen. Ressurata ja 300m kiellossa.

- **Kokoontuminen**
- **stage 5/6**
- **stage 1/2**
- **stage 3/4**

Autot kannattaa jättää  
tuonne kauempaan parkkiin  
koska lähempänä tilaa  
rajoitetusti.





## Stage 1: Syyskokous

Pistelaskutapa: Comstock count

Ampumaosuustyyppi: Medium

Taulut: 6 Classic, 2 lollipop

Min. laukausmäärä: 14 laukausta

Maksimipisteet: 65 pistettä

Aloitustapa: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeiseen laukaukseen

Lähtöasento: Istuen penkillä kädet merkityillä paikoilla.

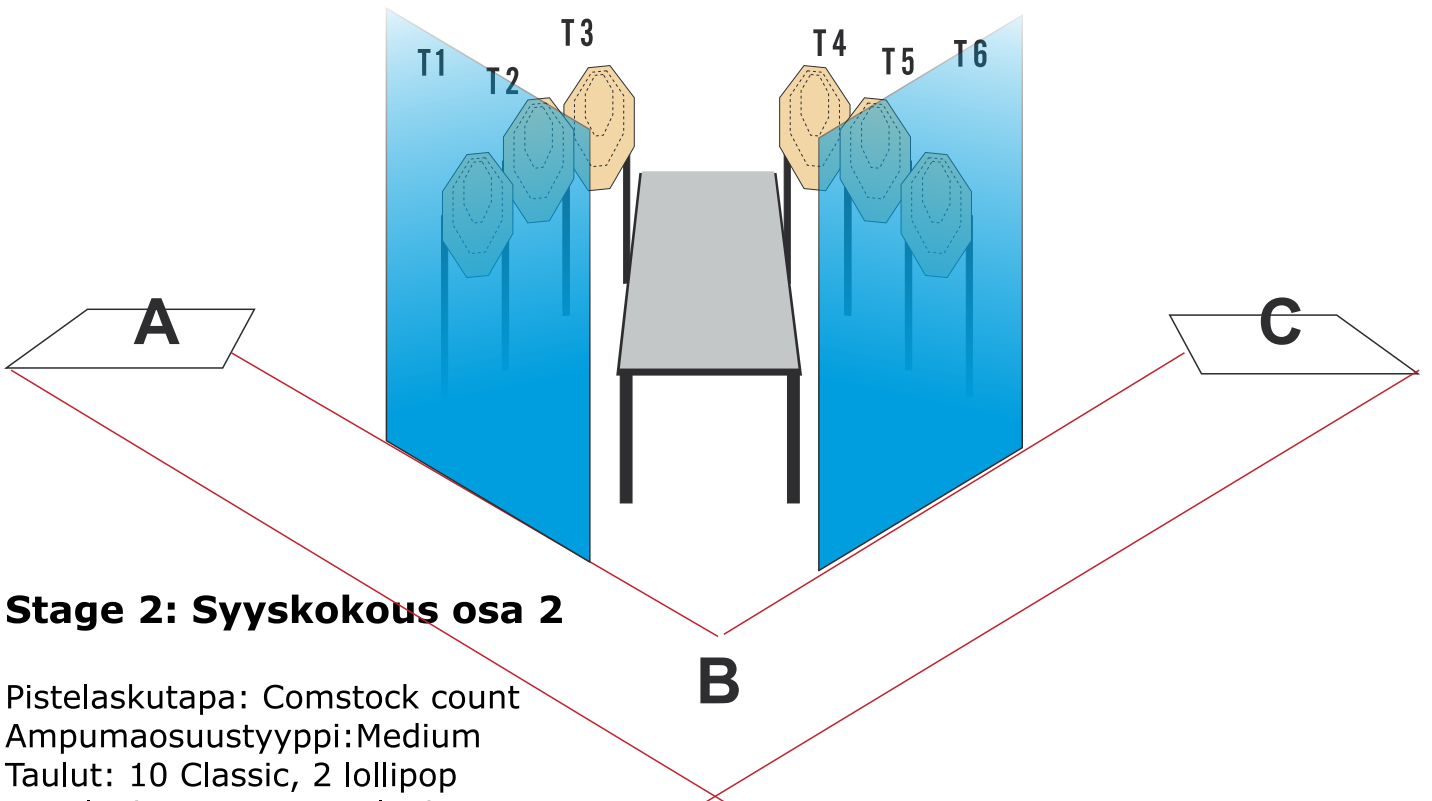
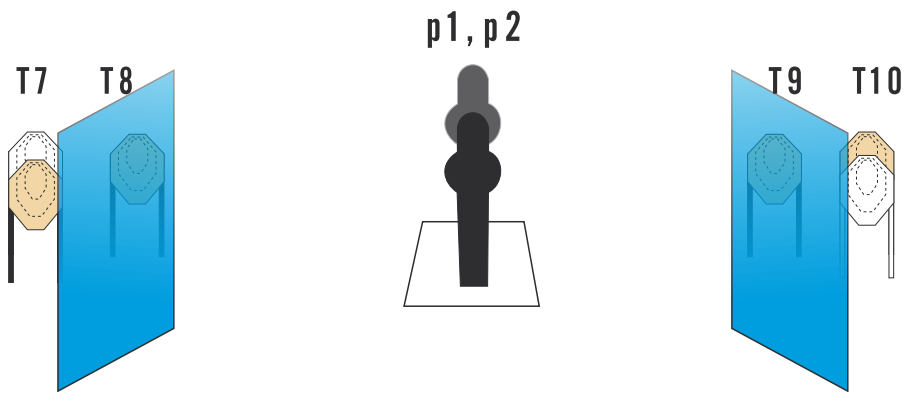
Lataamaton Ase ja lippaat laukussa pöydällä.

Suoritus: Äänimerkistä ammutaan taulut T1-T6 vapaa järjestys.

2 ls / taulu, sekä Pp1. Vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi

Sektorit sivuille 180 ylös 90. Vallin ylitse ammuttu laukaus aiheuttaa hylkäyksen

Rangaistukset: Voimassa olevien IPSC-sääntöjen mukaan



## Stage 2: Syyskokous osa 2

Pistelaskutapa: Comstock count

Ampumaosuustyyppi: Medium

Taulut: 10 Classic, 2 lollipop

Min. laukausmäärä: 22 laukausta

Maksimipisteet: 105 pistettä

Aloitus: Äänimerkistä

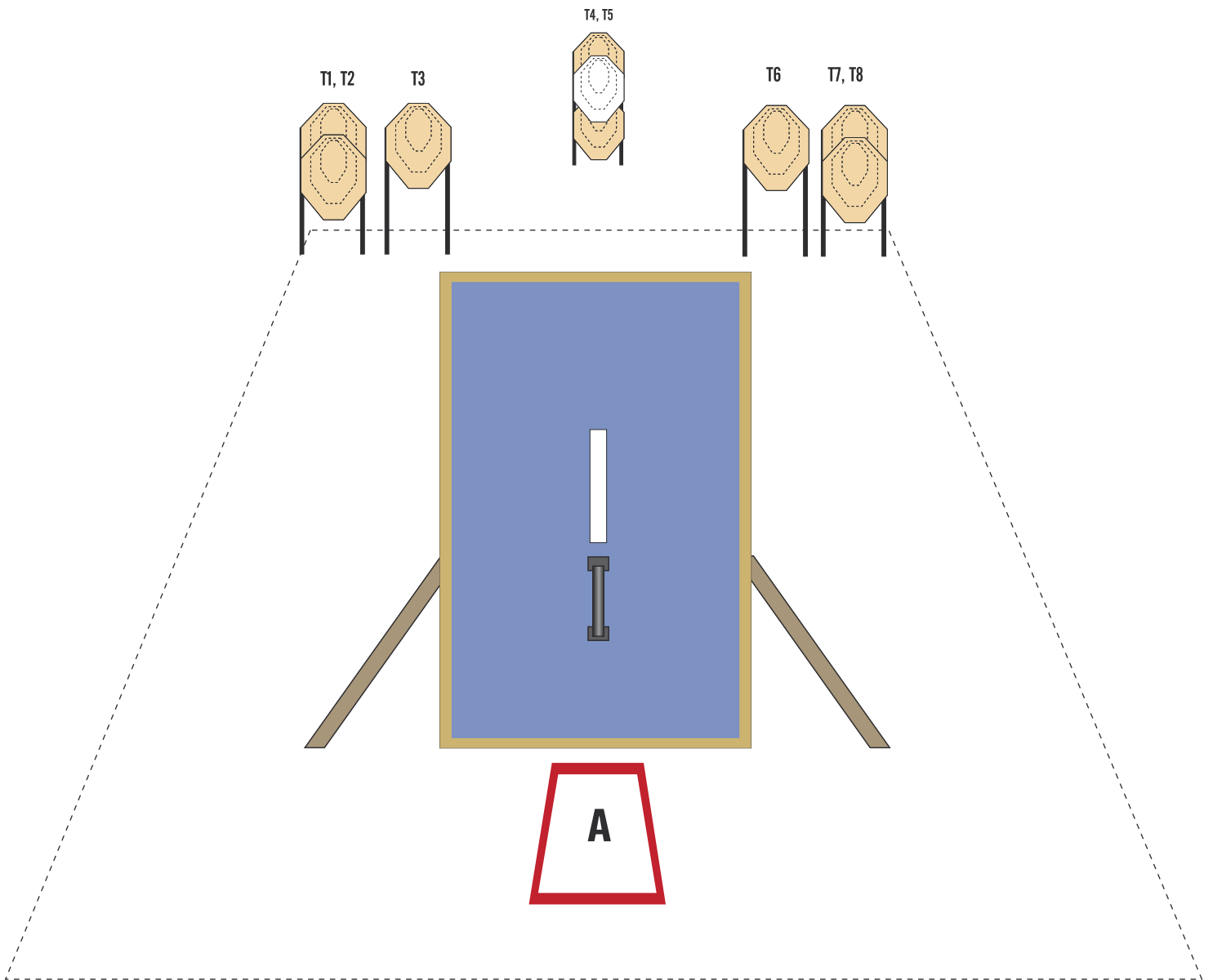
Lopetus: Viimeiseen laukaukseen

Lähtöasento: Seisten alueella A tai C. Ase ladattu varmistettu kotelossa.

Suoritus: Äänimerkistä min. 2 ls / taulu. Vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

Sektorit sivuille 180 ylös 90. Vallin ylitse ammuttu laukaus aiheuttaa hylkäyksen.

Rangaistukset: Voimassa olevien IPSC-sääntöjen mukaan



### Stage 3: kahvassa roikkuen

Pistelaskutapa: Comstock count

Ampumaosuustyyppi: medium

Taulut: 8 mini ipsc, 1 n/s taulu

Max.laukausmäärä: 16 laukausta

Maksimipisteet: 80 pistettä

Aloitus: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeiseen laukaukseen

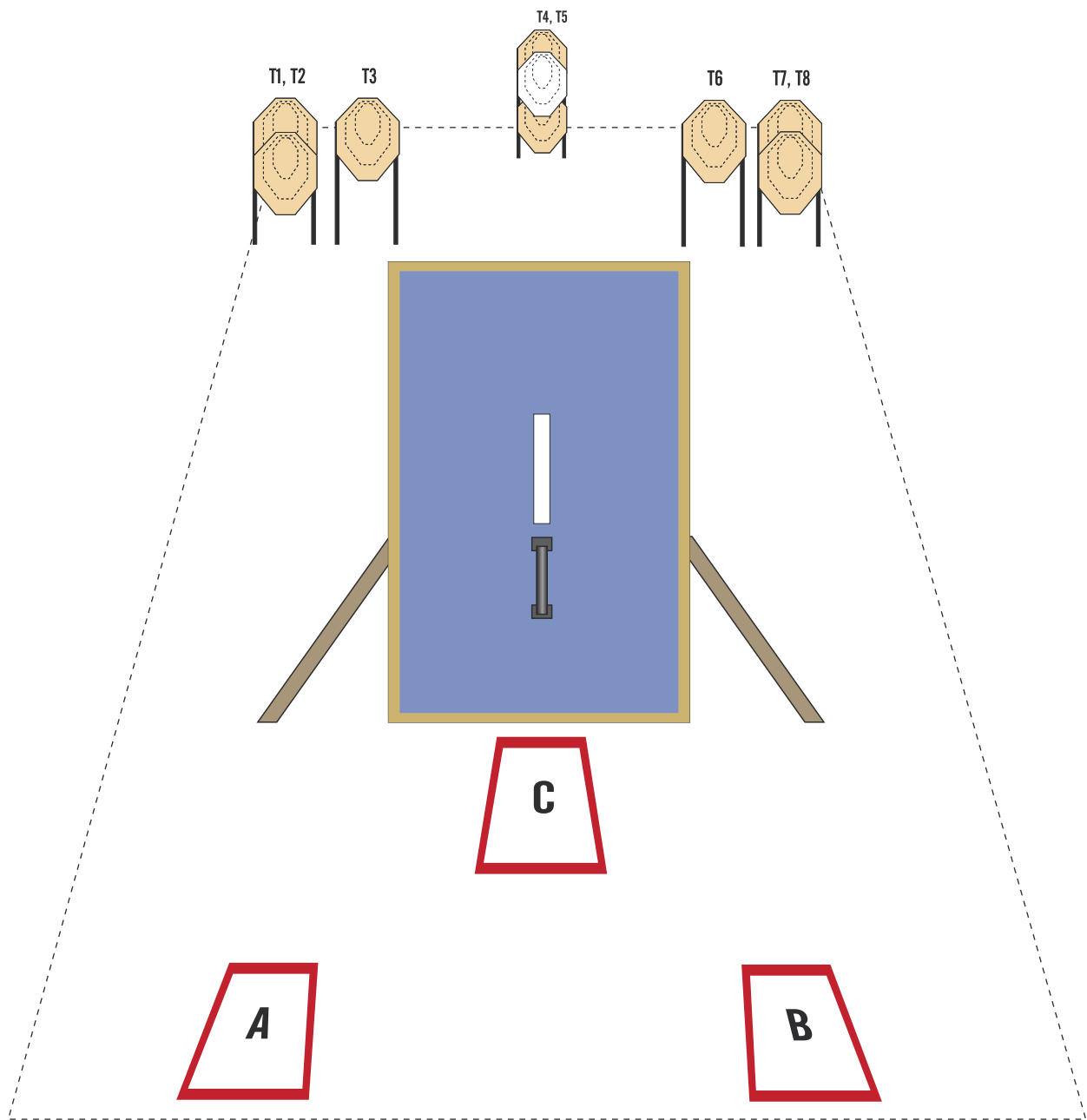
Lähtöasento: Normal standing kädet ylhäällä (surrender), alueella A.

Ase ladattu, varmistettu, kotelossa.

AMPUMINEN TAPAHTUU ALUEELTA A VÄHINTÄÄN TOINEN POLVI MAASSA tai 1 proc. /lk!  
min. 2ls / taulu.

Sektorit sivuille 180 ylös 90. Vallin ylitse ammuttu laukaus aiheuttaa hylkäyksen

Rangaistukset: Voimassa olevien IPSC-sääntöjen mukaan



#### Stage 4: perusampumista

Pistelaskutapa: Comstock count

Ampumaosuustyyppi: medium

Taulut: 8 mini ipsc, 1 n/s taulu

Max.laukausmäärä: 16 laukausta

Maksimipisteet: 80 pistettä

Aloituspöytä: Äänimerkistä

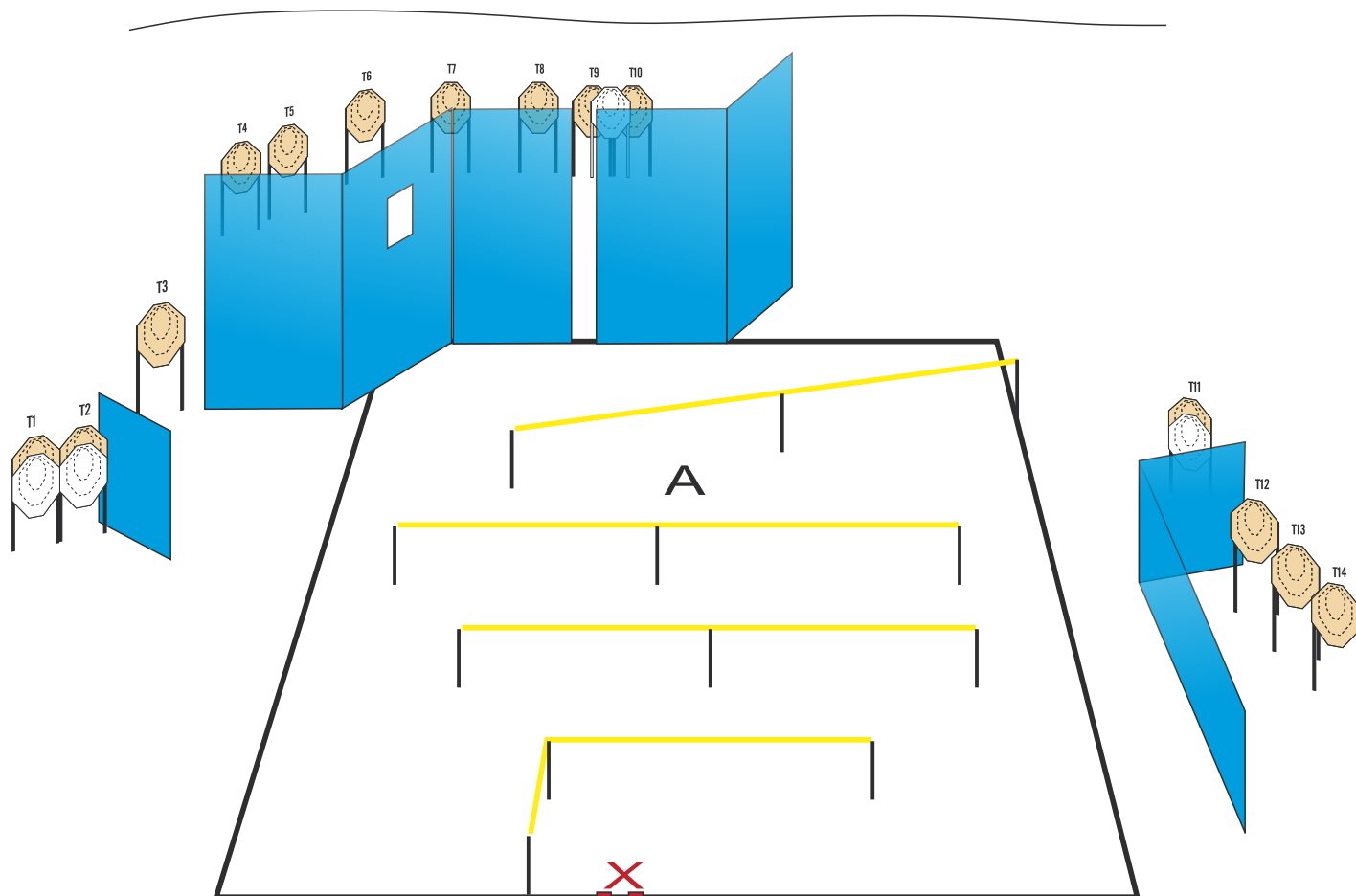
Lopetus: Viimeiseen laukaukseen

Lähtöasento: Normal standing alueella C. Ase lipas kiinnitettynä, lataamattomana kotelossa.

AMPUMINEN TAPAHTUU ALUEELTA A VÄHINTÄÄN TOINEN POLVI MAASSA tai 1 proc. /Ik!  
min. 2Is / taulu.

Sektorit sivuille 180 ylös 90. Vallin ylitse ammuttu laukaus aiheuttaa hylkäyksen

Rangaistukset: Voimassa olevien IPSC-sääntöjen mukaan



## Stage 5: juoksuaika

Pistelaskutapa: Comstock count

Ampumaosuustyyppi: Long

Taulut: 14 Classic, 4 P, 1 n/s p 4 n/s

Min. laukausmäärä: 32 laukausta

Maksimipisteet: 160 pistettä

Aloitus: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeiseen laukaukseen

Lähtöasento: Seisten merkityltä paikalta. Ase ladattu varmistettu kotelossa.

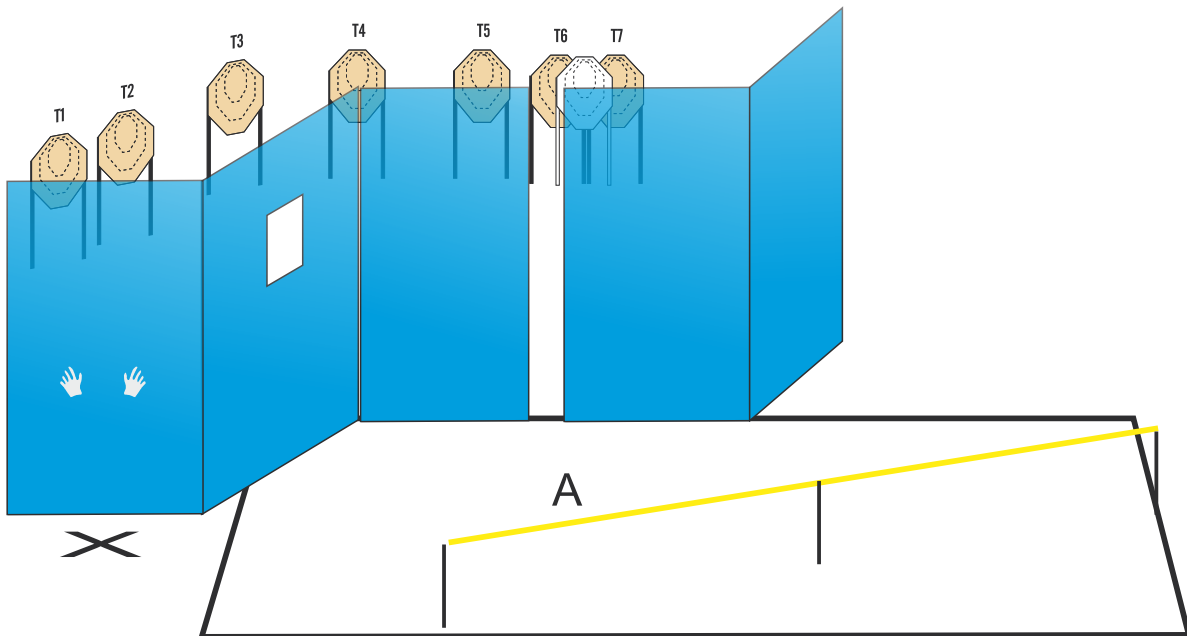
Suoritus: Äänimerkistä ammutaan taulut T1-T14 vapaassa järjestyksessä.

2 ls / taulu. Vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

Kaikki liikkuminen tapahtuu merkityllä alueella A. Nauhoja ei saa ylittää tai kiertää alueen ulkopuolelta tai sen jälkeen ammutuista laukauksista 1 toimintavirhe /lk.

Sektorit sivuille 180 ylös 90. Vallin ylitse ammuttu laukaus aiheuttaa hylkäyksen

Rangaistukset: Voimassa olevien IPSC-sääntöjen mukaan



## Stage 6: Kyykkystartti

Pistelaskutapa: Comstock count

Ampumaosuustyyppi: Medium

Taulut: 7 Classic, 4p, 1 p n/s

Min. laukausmäärä: 18 laukausta

Maksimipisteet: 90 pistettä

Aloitus: Äänimerkistä

Lopetus: Viimeiseen laukaukseen

Lähtöasento: Kyykyssä tai polvet maassa kädet kämmenpohjat merkeissä.

Ase lataamattomana kotelossa ilman lipasta.

Suoritus: Äänimerkistä ammutaan Alueelta A taulut T1-T7. min 2 lk /taulu.  
Vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

Sektorit sivuille 180 ylös 90. Vallin ylitse ammuttu laukaus aiheuttaa hylkäyksen.

Rangaistukset: Voimassa olevien IPSC-sääntöjen mukaan